



TRB2 BÖLGESİ YAZILIM HAREKETİ

YAZILIM HAREKETİ NEDİR?

➤ Yazılım Hareketi bir protokoldür.

➤ Protokolde yer alan kurumlar:

- ❖ Doğu Anadolu Kalkınma Ajansı(DAKA),
- ❖ Bilgi Teknolojileri ve İletişim Kurumu(BTK),
- ❖ Bitlis Eren Üniversitesi,
- ❖ Hakkari Üniversitesi,
- ❖ Muş Alparslan Üniversitesi,
- ❖ Yüzüncü Yıl Üniversitesi,
- ❖ Bitlis İl Milli Eğitim Müdürlüğü,
- ❖ Hakkari İl Milli Eğitim Müdürlüğü,
- ❖ Muş İl Milli Eğitim Müdürlüğü,
- ❖ Van İl Milli Eğitim Müdürlüğü.

MADDE 9 - Bu protokol tarafların imzalaması ile yürürlüğe girer. 9 (dokuz) maddeden ibaret olan işbu protokol 08.04/2021 tarihinde taraflarca bir orijinal nüsha şeklinde tanzim ve imza edilmiştir. Orijinal nüsha DAKA uhdesinde bulunacaktır, diğer tarafların her birine birer adet suret verilecektir.

Abdullah KARAGÖZOĞLU	Prof. Dr. Hamdullah ŞEVİLİ	Prof. Dr. Fethi Ahmet POLAT	Prof. Dr. Necmettin ELMATAŞ	Prof. Dr. Ömer PAKIR
Başkan	Rektör	Rektör	Rektör	Rektör
Bilgi Teknolojileri ve İletişim Kurumu	Van Yüzüncü Yıl Üniversitesi	Muş Alparslan Üniversitesi	Bitlis Eren Üniversitesi	Hakkari Üniversitesi

Halil İbrahim GÜRAY	Hasan TEVKE	Ender KIVANÇ	Mehmet Emin KORKMAZ	Bilal GÜR
Genel Sekreter	Müdür	Müdür	Müdür	Müdür
Doğu Anadolu Kalkınma Ajansı	Van İl Milli Eğitim Müdürlüğü	Muş İl Milli Eğitim Müdürlüğü	Bitlis İl Milli Eğitim Müdürlüğü	Hakkari İl Milli Eğitim Müdürlüğü



YAZILIM HAREKETİNİN AMACI

Protokolün Amacı Nedir?

- Bitlis, Hakkari, Muş ve Van illerinde gençlere yazılım ile ilgili farkındalık ve bilgilendirme çalışmaları yapmak,
- Gençler arasından yazılım konusunda ilgili ve yetenekli olanlar için özel eğitimler vermek,
- Bitlis, Hakkari, Muş ve Van illerinde yazılım alanında uzman eğiticilerin yetiştirilmesini sağlamak.





- ```
<li class="has-children">Tail Button Header
 <li class="active">Tail Button Header
 <li class="has-children">Carousel
 <li class="variable-width-slider.html">Variable Image
 <li class="testimonial-slider.html">Testimonial Slider
 <li class="featured-work-slider.html">Featured Work
 <li class="equal-column-slider.html">Equal Column Sl
 <li class="video-slider.html">Video Slides
 <li class="mini-bootstrap-carousel.html">Mini Bootstrap
```



# NEDEN «YAZILIM HAREKETİ»?

- Yapay zeka, otomasyon, robotik ve sensörler gibi teknolojik gelişmeler günümüz iş dünyasını değiştirmekle kalmıyor, geleceğin mesleklerine de yön veriyor,
- İnsanlar tarafından yapılagelen ve bir rutini olan işler artık algoritma ve programlama dilleri sayesinde makineler tarafından yapılabilmektedir. Yakın bir gelecekte bu işleri insanlar yapmayacak,
- 10 yıl içerisinde iş dünyasında yeni yetkinliklerle donatılmış olan gençler öne geçecektir.

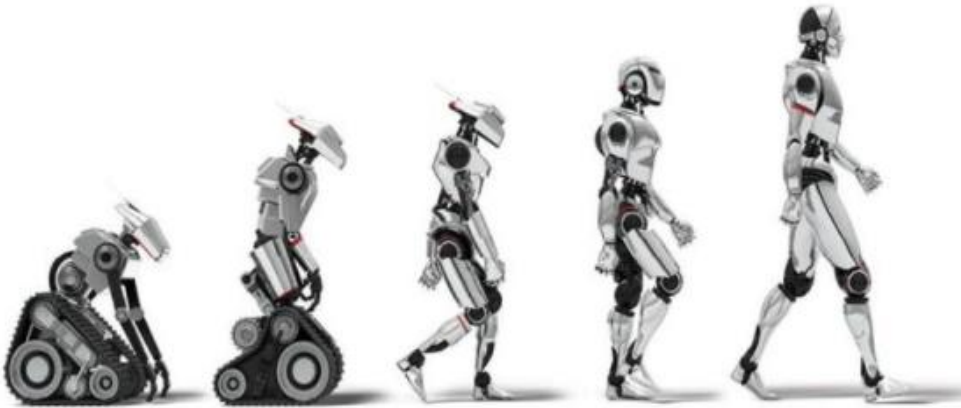




# NEDEN «YAZILIM HAREKETİ»?

- Türkiye’de 2030 yılına kadar;
- Otomasyon, yapay zeka ve dijital teknolojinin etkisiyle **7,6 milyon işin kaybolması** potansiyeli bulunmakta,
- Dijitalleşmenin yaratacağı verimlilik ve ekonomik büyüme üzerindeki etkiler ile sosyal değişimler ile birlikte **8,9 milyon yeni iş oluşabileceği** öngörülmekte,
- Buna ek olarak, başta teknolojiyle ilgili alanlar olmak üzere şu anda mevcut olmayan mesleklerde **tamamı yeni 1,8 milyon iş** oluşması beklenmektedir.

(«İşimizin Geleceği» McKinsey&Company, 2020)



TRB2 BÖLGESİ YAZILIM HAREKETİ



# «YAZILIM GELECEĞİN MESLEĞİ VE TÜM MESLEKLERİN GELECEĞİDİR»

- Gelecek, beraberinde birçok yeni iş ve meslek imkanı ile önümüzde durmaktadır.
- Yeni iş fırsatları için gençlerin yetkinliklerinin nasıl şekillendirileceği oldukça önemli ve acil bir konudur.
- Geleceğin meslekleri incelendiğinde yazılımın kendi başına çok önemli olduğu ve tüm diğer işlerin de dönüşümünde temel olduğu görülmektedir.

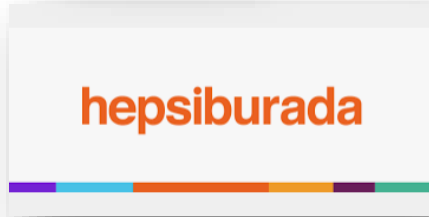




# YAZILIMLA NELER YAPILDI? NELER YAPILABİLİR?



Google



TRB2 BÖLGESİ YAZILIM HAREKETİ



# Neden Kodlama/Yazılım Öğrenmeliyiz?

- ✓ Özgeçmişinize yeni ve çarpıcı bir yetenek eklemiş olacaksınız,
- ✓ Her gün kullandığınız teknolojilerin arka planının nasıl çalıştığını öğrenebilirsiniz,
- ✓ Hem sosyal hayatta hem de iş hayatında daha sistematik düşünmenizi sağlayacak,
- ✓ İyi bir gelir elde edebilirsiniz,
- ✓ Kendi oyununuzu veya kendi uygulamanızı tasarlayabilirsiniz,
- ✓ Bulunduğunuz yerden dünyanın herhangi bir yerinde başlatılan projede çalışabilirsiniz
- ✓ Çalışma ortamınız her yerdir. Sahil, kütüphane, evin balkonu veya kütüphane...
- ✓ Ofiste çalışmak zorunda değilsiniz, takım elbise giymek zorunda da değilsiniz.





# Proje Faaliyetleri

**BİTLİS, HAKKARİ, MUŞ, VAN  
İLLERİ YAZILIM HAREKETİ PROGRAMI**

**LİSELER**  
(Lise koordinatörleri iş birliği)

1

**Bilgilendirme çalışmasının yapılması**

**Her ilde seçilmiş okullarda tanıtım çalışmalarının yapılması  
(BTK Akademi, Yazılım Hareketi)**

2

**Kulüp Oluşturulması**

**Kulüp öğrencilerinin yetiştirilmesi,  
Etkinlikler düzenlenmesi,  
yarışlara hazırlanması,  
Ödüller...**

3

**Liseli Gençlerin Kayıt Yapması**

**Kayıt yapan öğrencilere online sınavlar düzenlenmesi, çeşitli etkinlikler ve ödüller**

4

**Yazılım Hareketi Formatörleri**

**Öğretmenler için eğitimlerin düzenlenmesi**



# Proje Faaliyetleri

**BİTLİS, HAKKARİ, MUŞ, VAN  
İLLERİ YAZILIM HAREKETİ PROGRAMI**

**ÜNİVERSİTELER**  
(Üniversite koordinatörleri iş birliği)



1

**Bilgilendirme  
çalışmasının yapılması**

**Fakülte ve bölümlerde sunumlar yapılması  
(BTK Akademi, Yazılım Hareketi)**

2

**Kulüp Oluşturulması**

**Kulüp öğrencilerinin yetiştirilmesi,  
etkinlikler düzenlenmesi,  
ulusal/uluslararası yarışlara hazırlanması,  
staj programlarının ayarlanması,  
Çeşitli ödüller...**

3

**Üniversiteli gençlerin  
kayıt yapılması**

**Kayıt yapan öğrencilere online sınavlar düzenlenmesi,  
çeşitli etkinlikler ve ödüller...**



# MÜFREDAT PROGRAMI (Lise ve Üniversite)



## YAZILIM GELİŞTİRME

- JAVA İLE PROGRAMLAMAYA GİRİŞ
- İLERİ SEVİYE JAVA
- UYGULAMALARLA SQL ÖĞRENİYORUM EĞİTİMİ
- HER YÖNÜYLE SQL SERVER EĞİTİMİ
- YAZILIM TEST OTOMASYONU

## MOBİL UYGULAMA GELİŞTİRME

- APP INVENTOR İLE MOBİL UYGULAMA GELİŞTİRME
- KOTLIN İLE ANDROID UYGULAMA GELİŞTİRME EĞİTİMİ TEMEL SEVİYE
- KOTLIN İLE ANDROID UYGULAMA GELİŞTİRME EĞİTİMİ İLERİ SEVİYE
- YAZILIM TESTİ VE TEST OTOMASYONU

## WEB GELİŞTİRME

- WEB SİTESİ KULLANILABİLİRLİĞİ
- HTML5 İLE WEB GELİŞTİRME
- CSS
- REACT İLE WEB PROGRAMCILIĞI

## ROBOTİK KODLAMA

- TEMEL ELEKTRONİK VE ROBOTİĞE GİRİŞ
- SCRATCH İLE ARDUINO PROGRAMLAMA
- GERÇEK PROJELERLE SCRATCH
- MAKECODE EDITÖRÜ İLE MICRO:BIT PROGRAMLAMA



## NE YAPMALIYIZ?

### 1. Kayıt Formunu Doldur

[www.yazilimhareketi.com](http://www.yazilimhareketi.com)  
web sitesi üzerinden kayıt  
formunu doldur

### 2. BTK Akademi'ye Kayıt Yap

[www.btkakademi.gov.tr](http://www.btkakademi.gov.tr)  
adresi üzerinden kayıt  
işlemlerini tamamla ve  
sisteme giriş yap

**BİTLİS  
HAKKARİ  
MUŞ  
VAN**

### 3. Eğitimleri Tamamla

Bölgemize özel  
oluşturulan eğitimleri BTK  
Akademi üzerinden  
tamamla.

### 4. Sınavlara Gir

Eğitim sonunda  
düzenlenecek olan  
sınavları tamamla



# DOĞU ANADOLU KALKINMA AJANSI

BEŞERİ SERMAYE VE  
GİRİŞİMCİLİK POLİTİKALARI BİRİMİ

TEŞEKKÜR EDERİM

[emine.alpaslan@daka.org.tr](mailto:emine.alpaslan@daka.org.tr)