

Gençlerimizi geleceğin mesleklerine hazırlamak için Yazılım Hareketi'ni Başlatıyoruz.

Gençlerimizin gelecekte bizi bekleyen dünyayı daha iyi anlamaları, makinelerle yön verecek komutları hazırlamaları ve bilişsel yeteneklerle donatılmaları için çalışmalarımıza başladık.

Yazılım Hareketi Nedir?

Doğu Anadolu Kalkınma Ajansı ile Bilgi Teknolojileri ve İletişim Kurumu iş birliğinde, Bitlis, Hakkari, Muş ve Van illerinde;

- Gençlere yazılım ile ilgili farkındalık ve bilgilendirme çalışmalarının yapılmasını,
- Gençler arasında yazılım konusunda ilgili ve yetenekli olanlar için özel eğitimler verilmesini,
- Yazılım alanında uzman eğiticilerin yetiştirilmesini amaçlayan bir projedir.

Yazılım Hareketinde Hangi Kurumlar Yer Alıyor?

- Doğu Anadolu Kalkınma Ajansı
- Bilgi Teknolojileri ve İletişim Kurumu
- Bitlis Eren Üniversitesi
- Hakkari Üniversitesi
- Muş Alparslan Üniversitesi
- Van Yüzüncü Yıl Üniversitesi
- Bitlis İl Milli Eğitim Müdürlüğü
- Hakkari İl Milli Eğitim Müdürlüğü
- Muş İl Milli Eğitim Müdürlüğü
- Van İl Milli Eğitim Müdürlüğü



Kodlama (programlama - yazılımlama), bir bilgisayar sistemine ya da elektronik devreye işlem yaptırmak için yazılan komut dizisidir. Bir bilgisayara ya da cihaza nasıl davranacağını, hangi durumlarda ne tepki vereceğini ve bu tepkiler sonucunda nelerin etkileneceğini öğretme işlemidir.



- Değişen ve dönüşen işlere uyum sağlayacak yeni bir beceriniz olacak,
- Her gün kullandığınız teknolojilerin arka planının nasıl çalıştığını öğreneceksiniz,
- Özgeçmişinize yeni ve çarpıcı bir yetenek eklemiş olacaksınız,
- Hem sosyal hayatta hem de iş hayatında daha sistematik düşünmenizi sağlayacaktır,
- İyi bir gelir elde edebilirsiniz,
- Kendi oyununuzu veya kendi uygulamanızı tasarlayabilirsiniz,
- Yapay zeka veya siber güvenlik alanlarında çalışabilirsiniz,
- Çalışma ortamınız her yerdir; sahil, kafe, park, evinizin balkonu veya kütüphane...
- Ofiste çalışmak ve takım elbise giymek zorunda da değilsiniz,
- Bulunduğunuz yerden dünyanın herhangi bir yerinde



Steve Jobs
1955-2011

"Everybody in this country should learn how to program a computer, because it teaches you how to think."

"Bu ülkedeki herkesin bilgisayar programlamayı öğrenmesi gerekir çünkü programlama insana düşünmeyi öğretir"

BİZE ULAŞIN

Yazılım Kulübü'ne Katılmak İçin:
VAN YÜZÜNCÜ YIL ÜNİVERSİTESİ

Yazılım Hareketi Üniversite Koordinatörü
Öğr. Gör. Mevlüt İNAN

Van Yüzüncü Yıl Üniversitesi Bilgisayar Bilimleri Araştırma ve
Uygulama Merkezi Müdürlüğü Tuşba / VAN
444 5 065 - Dahili 23325

Görüş, Öneri ve Sorun Bildirmek İçin:
DOĞU ANADOLU KALKINMA AJANSI

Ajans İrtibat Kişileri
M.Emin ÇAKAY - Emine ALPASLAN - İbrahim ERKEN

Tel: (0432) 485 10 15
Şerefiye Mh. Cumhuriyet Cd. 943. Sokak No: 1 İpekyolu / VAN
yazilimhareketi@daka.org.tr
www.yazilimhareketi.com



TC_DAKA



TCDAKA



tcdaka

www.daka.org.tr

VAN YÜZÜNCÜ YIL ÜNİVERSİTESİ

YAZILIM HAREKETİ BAŞLIYOR

YAZILIM HAREKETİ

BITLİS > HAKKARI > MUŞ > VAN
www.yazilimhareketi.com

GENÇLER GELECEĞE HAZIR MISINIZ?

SON BAŞVURU TARİHİ
22 EKİM 2021

VAN YÜZÜNCÜ YIL ÜNİVERSİTESİ

YAZILIM

KULÜBÜ

YAZILIM • KODLAMA • PROGRAMLAMA • YAPAY ZEKA • SİBER GÜVENLİK
OTOMASYON • MEKANİK • OYUN • E-TİCARET • MOBİL UYGULAMALAR

“YAZILIM GELECEĞİN MESLEĞİ VE TÜM MESLEKLERİN GELECEĞİDİR.”

Bugün kullandığımız teknolojik ürünlerin tamamı ve uygulamaların hepsi birer yazılım ürünüdür.



Yapay zeka, otomasyon, robotik ve sensör gibi teknolojiler günümüz iş dünyasını değiştirmeye başladı, gelecekte ise bizi büyük dönüşümler ve henüz var olmayan yeni meslekler bekliyor.

Her mesleğin merkezinde teknolojinin daha fazla yer alması kaçınılmaz. Mühendisler, öğretmenler, bilim insanları, doktorlar, avukatlar ve hatta sanatçılar dahi



Robotik Cerrahi



Robot Doktorlar

Robotik Cerrahi, cerrahların yönlendirmesi ile robotik kollar tarafından 1997 yılından bugüne yapılmaya devam ediyor. Yakın gelecekte robot doktorların muayene ve tedavi etmesi bekleniyor.



Benzinli ve Sürücülü Araç



Elektrikli, Sürücüsüz ve Akıllı Araç

1835 yılında tasarlanan elektrikli araçlar, 1997 yılında ilk kez ticari amaçla üretildi. Son yıllarda kullanımı artan elektrikli araçların yakın gelecekte sürücüsüz ve akıllı araçlara dönüşmesi bekleniyor.

Bunu biliyor muydunuz?

Son 25 yıl içerisinde ABD'de ortaya çıkmış olan yeni mesleklerin üçte biri, 25 yıl önce mevcut bile değildi



(Mc Kinsey & Company, 2020)

Geleceğin Merkezinde Olan Konular



Yazılım Gerçek Hayatta Ne İşimize Yarayacak?

Web Sitesi oluşturabilirsiniz,

Mobil Uygulama geliştirebilirsiniz,

Otomasyon Yazılımı
hazırlayabilirsiniz,

Mobil veya Masaüstü Oyunlar
yazabilirsiniz,

Günlük hayatımızı kolaylaştıracak
Robotlar İçin Yeni Komutlar
oluşturabilirsiniz,

Siber Güvenlik Çözümleri
sunabilirsiniz,

Sağlık, eğitim veya üretim sektörlerinde
İşlem Süresini Kısaltan
yeni uygulamalar geliştirebilirsiniz,

Tarım, sanayi ve hizmet sektörlerinde
Verimliliği Arttıran
Yeni Yazılım Çözümleri
sunarak ülkemizin kalkınma sürecine
katkıda bulunabilirsiniz.



Microsoft = Bill Gates

Çocukluk arkadaşı olan Paul Allen ve Bill Gates, bilgisayar odasında vakit geçirmek için dersleri ekiyorlardı. 1973 yılında Bill Gates, Harvard Üniversitesi'ne bir hukuk öğrencisi olarak başladı fakat programlama üzerine çalışmaya devam etti. Gates ve Allen kendi yazılım şirketlerini kurmaya karar verdiler ve böylece 1975 yılında Microsoft'u kurdular.



twitter = Jack Dorsey

Jack, yalnızca gittiği mekânları arkadaş grubuna bildirmek, mekânlarda neler yaptığını arkadaşlarına yazmak için kullanışlı bir sistem aradı. Bu nedenle web tabanlı olarak bir site kurarak fikrini ortaya çıkardı. Jack Dorsey katıldığı bir yarışmada, fikriyle birlikte birinci oldu. 2006 yılında ilk tweet atıldı.



Facebook = Mark Zuckerberg

Mark Zuckerberg Facebook'u henüz okulun öğrencisi iken Harvard öğrencileri için kurmuştu, sonrasında ağı o kadar hızlı geliştirdi ki, facebook tüm dünyaya yayıldı.



getir = Nazım Salur

2015 yılında BiTaksi kurucusu olan Nazım Salur Tarafından mobil ticaret uygulaması olarak kuruldu. 50 yaşından sonra teknoloji sektörüne giriş yapan Salur, kısa sürede büyük başarı elde etti.



Instagram = Kevin Systrom

Bilgisayar bilimleri alanında eğitimi olmayan Systrom, iş çıkışlarında ve hafta sonu çalışarak kodlamayı öğrendi. Ardından Burbn adında bir uygulama geliştirdi, bu uygulamayı tanıttığı ve iş aldığı Mike Krieger ile köklü bir değişiklik ile geliştirdiler. Instagram böylece 2010 yılında bir mobil check-in uygulaması olarak kuruldu.